



XXXV. NAFARROAKO KIROL JOKOAK

ARAUDIA 2022

HERRI KIROLAK – Proba konbinatua eta Sokatira 8x8

1.- PROBA KONBINATUA

1.1.- KATEGORIAK

Nafarroako Herri Kirol Jokoetan hiru kategoriatan arituko dira kirolariak: Kimu maila, Haur maila eta Kadete maila.

- Kimu mailako parte hartzaileak 2.010-2.011an jaiotakoak izanen dira (Joko hauen edizio bakoitzeko Araudi Orokorrak zehazten dituen urteetan jaiotakoak, alegia). Salbuespen gisa taldeek, gehienez, 2.012an jaiotako hiru kirolari (hots, Araudi Orokorrak zehazten duen urtean baino urte bat geroago jaiotakoak) sartu ahal izanen dituzte.
- Haur mailako parte hartzaileak 2.008-2.009an jaiotakoak izanen dira (Jolas hauen edizio bakoitzeko Araudi Orokorrak zehazten dituen urteetan jaiotakoak, alegia). Salbuespen gisa taldeek, gehienez, 2.010ean jaiotako hiru kirolari (hots, Araudi Orokorrak zehazten duen urtean baino urte bat geroago jaiotakoak) sartu ahal izanen dituzte.
- Kadete mailako parte hartzaileak 2.006-2.007an jaiotakoak izanen dira (Jolas hauen edizio bakoitzeko Araudi Orokorrak zehazten dituen urteetan jaiotakoak, alegia). Salbuespen gisa taldeek Haur mailako kirolariak sartu ahal izanen dituzte, beti ere haur mailakoak talde osoaren erdia baino gutxiago badira.

Araudi Orokorrak zehazten dituen urteak baino gehiago duen kirolariak ezin izanen du parte hartu.

Taldeak emakumezkoak, gizonezkoak edota nahastuak izan daitezke. Talde guztiek bere kategoriako Txapelketa bakarrean hartuko dute parte.

Aurtengo edizioan, salbuespen gisa eta bakar-bakarrik konfinamentuen ondorioz taldea osatzeko beharrezkoa den kasuetan, haur batek jardunaldi berean kategoria batean baino gehiagotan parte hartu ahal izanen du. Beti ere, kirolari horri dagokion kategorian eta kategoria haundiago batean bada (inoiz ez kategoria txikiagoan). Hala ere, lehenik beste taldeen artean aukerak ikusi behar dira (beste taldeetako kirolariak libre baleude, haiekin osatu beharko luke).

1.2.- JOKATZEKO SISTEMA

- Kimu eta haur mailako Proba konbinatuetan 4 jardunaldi eta Finala jokatu dira. Finalean lau taldek hartuko dute parte, 4 jardunaldietako denborak gehituta, denborarik onena duten lau taldeek hain zuzen.
- Kadete mailako Proba konbinatuan **4 jardunaldi** jokatu dira liga sistema erabiliz (puntutara)
- Kimu mailan 6 multzotan banaturik hartuko dute parte. Haur eta kadete mailan berriz, bi multzotan banaturik hartuko dute parte. Federazioaren esku gelditzen da jardunaldi bakoitzean multzoak zein taldek osatuko dituzten zehaztea.
- Talderen bat jardunaldi batera agertuko ez balitz, egun horretan azken postuan sailkatutako taldearen denbora + bi minutu ezarriko litzaioke (taldea jardunaldira azaldu ez izanaren zergatia aztertu ondoren).
- Talderen bat jardunaldi batera agertuko ez balitz, **haurrak COVIDarengatik konfinatuta daudelako**: talde horrek txapelketan zehar lorturiko denborarik txarrena edo punturik txikiena ezarriko litzaioke.



1.3.- EGIN BEHARREKO LANAK ETA PARTE HARTZAILE KOPURUA.

Proba Konbinatueta egin beharreko lanak eta parte hartzaile kopuruak (erreleboka eta dena hiru aldiz):

PROBA	KO.	KIMUAK	HAURRAK	KADETEAK
Lokotx biltzea	1	8 lokotx, metro bateko tarteaz jarrita (lehen lokotxa saskitik 2 metrotara)	10 lokotx, metro bateko tarteaz jarrita (lehen lokotxa saskitik 2 metrotara)	12 lokotx, metro bateko tarteaz jarrita (lehen lokotxa saskitik 2 metrotara)
Txingak	1	80 m. 3 kg.ko txingekin (2 itzuli)	80 m. 5 kg.ko txingekin (2 itzuli)	60 m. 10 kg.ko txingekin (2 itzuli)
Zakulariak	3	80 m. 6 kg.ko zakuarekin (bakoitzak buelta bat)	80 m. 10 kg.ko zakuarekin (bakoitzak buelta bat)	80 m. 13 kg.ko zakuarekin (bakoitzak buelta bat)
Korrikalaria	1	160 m. (2 itzuli)	160 m. (2 itzuli)	240 m. (3 itzuli)
Arpana	2	-----	70 zm.ko 2 korte	70 zm.ko 3 korte

1.4.- JOKATZEKO ARAUAK.

- Lokotx biltzea.** Biltzaile bakoitzak bildu beharko ditu berari dagozkionak, banan banan, eta saski batean sartu. Bigarren serieran lokotxak bere tokian jarri beharko ditu eta hirugarrenean berriro ere bildu.

Parte hartzailearen batek, aurreko lokotxa sartu gabe, berri bat saskira ekarriz gero, epaileak zigorra jarriko dio: sartu ez duen lokotxa lehen zegoen lekutik metro batera jarriko du. Hala ere, epaileak beti abisatuko dio kirolariari lokotxa kanpora joan bazaio. Lokotx biltzean benetazko lokotxak edota egur puskak erabili ahal izanen dira. Egur puskak erabiltzekotan honako neurrien barruan egon beharko dira: 14 eta 20 zm. bitarteko luzera eta, borobilak badira, 2,5 eta 3 zm. bitarteko diametroa, edo karratuak badira, 2,5 eta 3 zm. bitarteko aldea. Lehen lokotxa saskitik 2 metrotara jarriko da.

Monitorea ezin izanen da saskiaren atzean jarri, beti txingen parean jarriko da.
- Txingak.** *Kimuak eta haurrak:* Bi txingekin (esku bakoitzean bana) zehaztutako distantzia ibili beharko du: 80 m. (bi buelta egin beharko dituzte 20 metroko zatian).

Kadeteak: 60 m. ibili beharko du (bi buelta 15 metroko zatian).

Behar berereziko kirolariak: Beraiei egokitutako materiala erabiliko dute.

Txingetako marra ez bada ukitzen, kirolariari beti bueltatu araziko zaio. Komeniko litzake epailea marra horretan jartzea.
- Zakulariak.** Kirolariak, zakua lepoan duela, 80 m. lasterka egin behar ditu. Erreleboan zakua bi kirolariet ukitu ahal dute (ematen duenak eta jasotzen duenak). Beti zakua bi eskuekin helduta egin behar da laster.

Kirolari bati zakua lurrera erortzen bazaio, berriro ere sorbalda gainean jarri beharko du eta bi eskuekin helduta eraman. Beti ere korrika jarraitu ahal izanen du, zakua ongi jartzen duen bitartean.

Zakuen aldaketa ongi egin behar da, bizkarretik bizkarrera pasatuz. Zakua hartu eta atera behar duenak bi hankak txokoaren barruan eduki beharko ditu.

Aldaketak gaizki egiten diren kasuetan, epaileak kirolaria geldiaraziko du eta aldaketa ongi eginarazi.
- Arpana.** Arpanariet bere kategoriar dagozkion mozketak egin beharko dizkiote 70 zm.ko zirkunferentzia duen enborrari. Mozketa bukatu baino lehen arpana aterako balitz, mozketa hori baliogabetuko litzateke. Arpanak Federazioak jarritakoak izanen dira («Pio» arpanak). **“Lontxa” osoa moztu behar dute beti.**



- Proba batetik bestera pasatzeko epaileak seinale bat egingen dio hurrengo kirolariari (besoa goitik behera eramanez) aurrekoak bere lana bukatutakoan.
- Epaileak plazara ailegatutakoan egurrak zenbakituko ditu eta ondoren antolatzaileek astoen gainean jarriko dituzte.
- Arpanak zenbakituta daudenez, bakoitza bere enbor zenbakiarekin parekatuko da.
- Taldeek lehenengo seriean Federaziotik bidalitako kale zenbakian moztu beharko dute, hau da, lehenengo kalea egokitu zaionari lehenengo enborrean eta lehenengo arpanarekin moztuko du. Bigarren seriean, bigarren enborrera pasako da eta hirugarren seriean hirugarrenera. Arpanak ez dira inongo momentuan mugituko, kirolariak izango dira mugituko direnak.. Horrela: 1-2-3-4 / 2-3-4-1 / 3-4-1-2 / 4-1-2-3
- Kirolari bakoitza dagokion tokian egonen da. Kirolariren batek, dagokion tokitik at dagoelarik beste bati traba egingen balio 5 segundutako penalizazioa jasoko luke (behar bereziko kirolariak salbu).
- Proba konbinatuko lanak ezin izanen dira trukatu. Adibidez, zakulari batek ezin izanen du txanda batean zakulari aritu eta bertze txanda batean lana korrikalariarekin aldatu.
- Kirolari batek mina hartuko balu, probarekin ez segitzeko moduan, taldeko edozeinek (egun horretan parte hartzen hari denak) bukatu lezake bere lana.

1.5.- MATERIALA.

Astoak jardunaldi bakoitzeko talde antolatzaileak jarriko ditu. Gainontzeko materiala Federazioak eramanen du. Federazioak ezin badu materialaren bat eraman, taldeei eramateko eskatuko die.

1.6.- EPAILEAK.

Federazioak 4 epailea ofizial deituko ditu jardunaldi bakoitzerako.

1.7.- ZIGORRAK.

Bi motatako zigorrak egonen dira: arinak eta larriak.

Zigor arinak. Hemen sartuko dira arauak ez betetzetik datozenak.:

- Norbait bultzatzen bada
- Behar baino lehenago ateratzen bada
- Konoa botatzen bada
- Zakua jaso eta atera behar duena txokoaren barruan ez badago
- Zakua bi eskuekin heltzen ez bada

Kasu hauetan 5 segundoko zigorra izanen dute. 5 segundoak proba bukatutakoan aplikatuko dira, azken denborari gehituz.

Zigor larriak. Ikuslegoa, epaileak edota beste taldeekiko edozein jarrera ez-kirolzalea. Jarrera horiek kirolari edota talde osoaren kanporaketarekin zigortuak izanen dira.



2.- SOKATIRA 8x8

Hemen aipatzen ez diren gaiak Proba Konbinatuko berberak izanen dira.

2.1.- JOKATZEKO SISTEMA, GEHIENEZKO PISUAK ETA PARTAIDE KOPURUA

- Kimu mailan ez da Sokatira probarik egingen.
- Haur mailan bost jardunaldi jokatu dira liga sistema erabiliz.
- Kadete mailan lau jardunaldi jokatu dira liga sistema erabiliz. Jardunaldi bakoitzean bi multzotan banatuta arituko dira eta bi multzoen lehiaketa bukatu ondoren, eguneko sailkapena lortzeko hau egingen da:

“A” multzoa		“B” multzoa	
A multzoko lehena	AURKA	B multzoko lehena	= eguneko 1. eta 2. postuak
A multzoko bigarrena	AURKA	B multzoko bigarrena	= eguneko 3. eta 4. postuak
A multzoko hirugarrena	AURKA	B multzoko hirugarrena	= eguneko 5. eta 6. postuak

- Haur mailan, gehienezko pisua 480 kg. izanen da eta Kadete mailan 540 kg.
- Parte hartzaileak taldeko 7-10 tiralari izanen dira (nahiz haurretan nahiz kadeteetan, beti ere ezarritako pisuaren barruan sartzen badira), Proba Konbinatuan aritutako kirolari berdinak izan daitezkeelarik.
- Tiraldia irabazteko ibili beharreko distantzia 3 m.koa izanen da.
- Inolaz ere ezin izanen dira zapatila errekauxutatuak edo lijatuak erabili
- Atzelarien babesak gehienez 5 cm izan beharko dituzte.
- Aldaketa egiten denean, sartzen den kirolariak inolaz ere ezin izanen du ateratzen denak baino pisu gehiago eduki, nahiz eta pisu totaletik ez pasa.

2.2.- PUNTUAKETA.

2.2.1. Tiraldien puntuaketa.

Talde batek jokaldi batean (2) bi tiraldi irabazten baditu eta besteak bat ere ez, hiru (3) puntu irabaziko ditu, talde galtzaileak aldiz (0) puntu. Talde bakoitzak tiraldi bana irabazten badu, bakoitzak puntu bat (1) lortuko du.

2.2.2. Jardunaldietako puntuaketa.

Jardunaldi bakoitzak dagokion puntuaketa izanen du. Jardunaldi guzietako puntuaketen batuketak erabakiko du Txapelduna zein den edo, bere kasuan, Finalera nortzuk pasako diren.

Jardunaldi bakoitzeko puntuaketa honelaxe egingen da (lau taldeko multzo bat ereduztat hartuaz):

1. Sailkatua: 4 puntu / 2. Sailkatua: 3 puntu / 3. Sailkatua: 2 puntu / 4. Sailkatua: puntu 1

Hiru talde izanen balira, lehenak 3 puntu lortuko lituzke, bigarrenak 2 eta hirugarrenak 1.

Finala edo azken jardunaldiaren ondoren puntuen berdinketa emanen balitz, berdindutako taldeen arteko azken tiraldi bat egingen da (bi tiraldi irabaztera).



3.- PROBAREN ANTOLAKETA (PROBA KONBINATUA + SOKATIRA 8X8)

3.1. TALDE ANTOLATZAILEA.

Jardunaldiko talde antolatzaileak honako zereginak izanen ditu:

- ⇒ Egurra prestatu eta jarri (pinua hala txopoa).
- ⇒ Jokalekua markatu (piboteak, lokotxendako marrak, txingak,.....).
- ⇒ Jokalekua zintaz itxi.
- ⇒ Talde guztientzat astoak jarri
- ⇒ Kamionetako material guztia deskargatu (zakuak, saskiak, txingak...) eta proba bukatzean berriz kargatu
- ⇒ Goma, soka eta baskula jartzeaz eta biltzeaz arduratu
- ⇒ Goma eta sokaren garraioa Federazioaren esku geldituko da (taldeak gomarik ezin badu lortu). Bi goma behar direnean, talde antolatzaileak bat jarri beharko du derrigorrez.
- ⇒ Jokalekuaren muntaia eta bilketarako 2 pertsona bilatu.

Jardunaldia antolatzeak ekartzen dituen gastuak kubritzeko talde antolatzaileak Nafarroako Gobernuak banatzen duen diru-laguntza jasoko du (jardunaldi bakoitzeko 470€). Diru-laguntza horretatik Federazioko epaileak (240 euro), megafonia (10 euro) eta aurkezlea (70 euro) ordaindu beharko ditu talde antolatzaileak. Horretaz gain egurra eta muntaiaren gastuak ere bere gain hartu beharko ditu.

3.2. JARDUNALDIAREN GARAPENA.

- Federazioko langileak autobusen irteera orduaren berri emanen die taldeei.
- Kirolariak txandala jarrita eramanen dute.
- Talde bereko kirolari guzietan, gutxienez, kamiseta berdina eramanen dute.
- Talde antolatzaileak jokalekua prest izanen du, Federazioko arduradunek materiala ekartzearen zain.
- Talde antolatzaileak materiala dagokion tokira eramanen du.
- Talde bakoitzeko arduradunak aktak bete eta epaileari eramanen dizkio. Horretaz gain, bere taldeko kirolariak elkarrekin mantenduko ditu.
- Egurrak zenbakituko dira (haurretan zein kadeteetan)
- Proba Konbinatuarekin hasiko da eta Sokatirarekin bukatu.
- Leku eta talde aldaketak ahalik eta azkarren egitea eskatzen da.
- Jardunaldia bukatutakoan arduradun bakoitzak akta sinatuko du (Jardunaldiaren garapenari buruzko alegazioren bat egin nahi izanez gero aktan agertaraziko du).
- Proba bukatutakoan kirolariak autobusera itzuliko dira eta talde antolatzaileak **material guztia bildu eta kamionetan sartuko du.**

3.3. EPAILEAK.

- Taldeetako arduradunek ekarriko dituzten aktak egiaztatuko dituzte.
- Egurrak zenbakituko dituzte.
- Jokalekuaren neurriak Araudian zehazten direnen barruan daudela egiaztatuko dute (ongi ez baleude, taldeen adostasunarekin joka liteke).
- Taldeen pisaketa egingen dute.
- Aktak beteko dituzte eta Federaziora igorriko dituzte.



4.- PARTE HARTZAILEAK ETA EGUTEGIA (PROBA KONBINATUA ETA SOKATIRA 8X8)

2.022ko NAFARROAKO HERRI KIROL JOKOAK KATEGORIAK, MODALITATEAK, TALDEAK ETA EGUTEGIA

Kimuak (2010-2011)	Haurrak (2008-2009)		Kadeteak (2006-2007)	
	KONBINATUA	SOKATIRA	KONBINATUA	SOKATIRA
Andra Mari 1	Andra Mari 1	Andra Mari 1	Andra Mari	Andra Mari
Andra Mari 2	Andra Mari 2	Andra Mari 2		
Andra Mari 3				
Andra Mari 4				
Andra Mari 5				
Antsoain A	Antsoain	Antsoain	Antsoain	Antsoain
Antsoain B			Antsoain-Txantrea	
Antsoain C				
Antsoain D				
Antsoain E				
Antsoain F				
Araxes	Araxes	Araxes		
Basaburua				
Berriozar A	Berriozar	Berriozar	Berriozar	Berriozar
Berriozar B				
Igantzi A	Igantzi		Igantzi	
Igantzi B				
Iñigo Aritza 1				Iñigo Aritza 1
Iñigo Aritza 2				Iñigo Aritza 2
Iñigo Aritza 3				
Menditarrak	Menditarrak		Menditarrak-Amaiur	Txantrea-Amaiur

Jardunaldiak, honako egun, ordu eta lekuetan Jokatuko dira:

- Jardunaldia: MARTXOAK 13 (10:30) Antsoain
- Jardunaldia: MARTXOAK 20 (10:30) Etxarri Aranatz
- Jardunaldia: MARTXOAK 27 (10:30) Altsasu
- Jardunaldia: APIRILAK 3 (10:30) Igantzi -----Kadete mailako azken jardunaldia
- Jardunaldia: APIRILAK 10 (11:00) Betelu-----Kimu eta haur mailako finalak