



XXXIV. NAFARROAKO KIROL JOKOAK ARAUDIA 2021 HERRI KIROLAK – Proba konbinatua eta Sokatira 8x8

1.- PROBA KONBINATUA

1.1.- KATEGORIAK

Nafarroako Herri Kirol Jokoetan hiru kategoriatan arituko dira kirolariak: Kimu maila, Haur maila eta Kadete maila.

- Kimu mailako parte hartzaileak 2.009-2.0010ean jaiotakoak izanen dira (Joko hauen edizio bakoitzeko Araudi Orokorrak zehazten dituen urteetan jaiotakoak, alegia). Salbuespen gisa taldeek, gehienez, 2.011an jaiotako hiru kirolari (hots, Araudi Orokorrak zehazten duen urtean baino urte bat geroago jaiotakoak) sartu ahal izanen dituzte.
- Haur mailako parte hartzaileak 2.007-2.008an jaiotakoak izanen dira (Jolas hauen edizio bakoitzeko Araudi Orokorrak zehazten dituen urteetan jaiotakoak, alegia). Salbuespen gisa taldeek, gehienez, 2.009an jaiotako hiru kirolari (hots, Araudi Orokorrak zehazten duen urtean baino urte bat geroago jaiotakoak) sartu ahal izanen dituzte.
- Kadete mailako parte hartzaileak 2.005-2.006an jaiotakoak izanen dira (Jolas hauen edizio bakoitzeko Araudi Orokorrak zehazten dituen urteetan jaiotakoak, alegia). Salbuespen gisa taldeek Haur mailako kirolariak sartu ahal izanen dituzte, beti ere haur mailakoak talde osoaren erdia baino gutxiago badira.

Araudi Orokorrak zehazten dituen urteak baino gehiago duen kirolariak ezin izanen du parte hartu.

Taldeak emakumezkoak, gizonezkoak edota nahastuak izan daitezke. Talde guztiek bere kategoriako Txapelketa bakarrean hartuko dute parte.

Aurtengo edizioan, salbuespen gisa eta bakar-bakarrik konfinamentuen ondorioz taldea osatzeko beharrezkoa den kasuetan, haur batek jardunaldi berean kategoria batean baino gehiagotan parte hartu ahal izanen du. Beti ere, kirolari horri dagokion kategorian eta kategoria haundiago batean bada (inoiz ez kategoria txikiagoan).

1.2.- JOKATZEKO SISTEMA

- Kimu eta haur mailako Proba konbinatuetan 4 jardunaldi eta Finala jokatu dira. Finalean lau taldek hartuko dute parte, 4 jardunaldietako denborak gehituta, denborarik onena duten lau taldeek hain zuzen.
- Kadete mailako Proba konbinatuan 5 jardunaldi jokatu dira liga sistema erabiliz (puntutara)
- Kimu eta haur mailatan bi multzotan banaturik hartuko dute parte. Federazioaren esku gelditzen da jardunaldi bakoitzean multzoak zein taldek osatuko dituzten zehaztea. Kadete mailan berriz, multzo bakarrean arituko dira.
- Talderen bat jardunaldi batera agertuko ez balitz, egun horretan azken postuan sailkatutako taldearen denbora + bi minutu ezarriko litzaioke (taldea jardunaldira azaldu ez izanaren zergaitia aztertu ondoren).
- Talderen bat jardunaldi batera agertuko ez balitz, haurrak COVIDarengatik konfinatuta daudelako: talde horrek aurreko jardunaldietan egindako denborarik txarreana edo punturik txikiena ezarriko zaio.



1.3.- EGIN BEHARREKO LANAK ETA PARTE HARTZAILE KOPURUA.

Proba Konbinatuetan egin beharreko lanak eta parte hartzaile kopuruak (erreleboka eta dena hiru aldiz):

PROBA	KO.	KIMUAK	HAURRAK	KADETEAK
Lokotx biltzea	1	8 lokotx, metro bateko tarteaz jarrita (lehen lokotxa saskitik 2 metrotara)	10 lokotx, metro bateko tarteaz jarrita (lehen lokotxa saskitik 2 metrotara)	12 lokotx, metro bateko tarteaz jarrita (lehen lokotxa saskitik 2 metrotara)
Txingak	1	80 m. 3 kg.ko txingekin (2 itzuli)	80 m. 5 kg.ko txingekin (2 itzuli)	60 m. 10 kg.ko txingekin (2 itzuli)
Zakulariak	3	80 m. 6 kg.ko zakuarekin (bakoitzak buelta bat)	80 m. 10 kg.ko zakuarekin (bakoitzak buelta bat)	80 m. 13 kg.ko zakuarekin (bakoitzak buelta bat)
Korrikalaria	1	160 m. (2 itzuli)	160 m. (2 itzuli)	240 m. (3 itzuli)
Arpana	2	-----	70 zm.ko 2 korte	70 zm.ko 3 korte

1.4.- JOKATZEKO ARAUAK.

- Lokotx biltzea.** Biltzaile bakoitzak bildu beharko ditu berari dagozkionak, banan banan, eta saski batean sartu. Bigarren serieran lokotxak bere tokian jarri beharko ditu eta hirugarrenean berriro ere bildu.

Parte hartzailearen batek, aurreko lokotxa sartu gabe, berri bat saskira ekarriz gero, epaileak zigorra jarriko dio: sartu ez duen lokotxa lehen zegoen lekutik metro batera jarriko du. Hala ere, epaileak beti abisatuko dio kirolariari lokotxa kanpora joan bazaio. Lokotx biltzean benetazko lokotxak edota egur puskak erabili ahal izanen dira. Egur puskak erabiltzekotan honako neurrien barruan egon beharko dira: 14 eta 20 zm. bitarteko luzera eta, borobilak badira, 2,5 eta 3 zm. bitarteko diametroa, edo karratuak badira, 2,5 eta 3 zm. bitarteko aldea. Lehen lokotxa saskitik 2 metrotara jarriko da.

Monitorea ezin izanen da saskiaren atzean jarri, beti txingean parean jarriko da.
- Txingak.** *Kimuak eta haurrak* : Bi txingekin (esku bakoitzean bana) zehaztutako distantzia ibili beharko du: 80 m. (bi buelta egin beharko dituzte 20 metroko zatian).

Kadeteak: 60 m. ibili beharko du (bi buelta 15 metroko zatian).

Behar berereziko kirolariak: Beraiei egokitutako materiala erabiliko dute.

Txingetako marra ez bada ukitzen, kirolariari beti bueltatu araziko zaio. Komeniko litzake epailea marra horretan jartzea.
- Zakulariak.** Kirolariak, zakua lepoan duela, 80 m. lasterka egin behar ditu. Erreleboan zakua bi kirolarietara ukitu ahal dute (ematen duenak eta jasotzen duenak). Beti zakua bi eskuekin helduta egin behar da laster.

Kirolari bati zakua lurrera erortzen bazaio, berriro ere sorbalda gainean jarri beharko du eta bi eskuekin helduta eramanez. Beti ere korrika jarraitu ahal izanen du, zakua ongi jartzen duen bitartean.

Zakua hartu eta atera behar duenak bi hankak txokoaren barruan eduki beharko ditu.
- Arpana.** Arpanarietara bere kategoriarik dagozkion mozketak egin beharko dizkiote 70 zm.ko zirkunferentzia duen enborrari. Mozketa bukatu baino lehen arpana aterako balitz, mozketa hori balio gabetako litzateke. Arpanak Federazioak jarritakoak izanen dira («Pio» arpanak). **“Lontxa” osoa moztu behar dute beti.**



- Proba batetik bestera pasatzeko epaileak seinale bat eginen dio hurrengo kirolariari (besoa goitik behera eramanez) aurrekoak bere lana bukatutakoan.
- Epaileak plazara ailegatutakoan egurrak zenbakituko ditu eta ondoren antolatzaileek astoen gainean jarriko dituzte.
- Arpanak zenbakituta daudenez, bakoitza bere enbor zenbakiarekin parekatuko da.
- Taldeek lehenengo seriean Federaziotik bidalitako kale zenbakian moztu beharko dute, hau da, lehenengo kalea egokitu zaionari lehenengo enborrean eta lehenengo arpanarekin moztuko du. Bigarren seriean, bigarren enborrera pasako da eta hirugarren seriean hirugarrenera. Arpanak ez dira inongo momentuan mugituko, kirolariak izango dira mugituko direnak.. Horrela: 1-2-3-4 / 2-3-4-1 / 3-4-1-2 / 4-1-2-3

Serie edo txanda bakoitzaren bukaeran (hurrengo kalera pasa aurretik) arpanlariak eskuak garbituko dituzte gelarekin.

- Kirolari bakoitza dagokion tokian egonen da. Kirolariren batek, dagokion tokitik at dagoelarik beste bati traba eginen balio 5 segundutako penalizazioa jasoko luke (behar bereziko kirolariak salbu).
- Proba konbinatuko lanak ezin izanen dira trukatu. Adibidez, zakulari batek ezin izanen du txanda batean zakulari aritu eta bertze txanda batean lana korrikalariarekin aldatu.
- Kirolari batek mina hartuko balu, probarekin ez segitzeko moduan, taldeko edozeinek (egun horretan parte hartzen hari denak) bukatu lezake bere lana.

1.5.- MATERIALA.

Astoak jardunaldi bakoitzeko talde antolatzaileak jarriko ditu. Gainontzeko materiala Federazioak eramanen du. Federazioak ezin badu materialaren bat eraman, taldeei eramateko eskatuko die.

1.6.- EPAILEAK.

Federazioak 4 epailea ofizial deituko ditu jardunaldi bakoitzerako.

1.7.- ZIGORRAK.

Bi motatako zigorrak egonen dira: arinak eta larriak.

Zigor arinak. Hemen sartuko dira arauak ez betetzetik datozenak.:

- Norbait bultzatzen bada
- Behar baino lehenago ateratzen bada
- Konoa botatzen bada
- Zakua jaso eta atera behar duena txokoaren barruan ez badago
- Zakua bi eskuekin heltzen ez bada

Kasu hauetan 5 segundoko zigorra izanen dute. 5 segundoak proba bukatutakoan aplikatuko dira, azken denborari gehituz.

Osasuna arriskuan jarri ahal duten higienearan aurkako jokaerak ere (jendearen inguruan eztula egitea, listua botatzea, proba irabazteagatik ospakizunak...etab.) 5 segunduko zigorra izanen dute taldearengan.

Zigor larriak. Ikuslegoa, epaileak edota beste taldeekiko edozein jarrera ez-kirolzalea. Jarrera horiek kirolari edota talde osoaren kanporaketarekin zigortuak izanen dira.



2.- SOKATIRA 8x8

Hemen aipatzen ez diren gaiak Proba Konbinatuko berberak izanen dira.

2.1.- JOKATZEKO SISTEMA, GEHIENEZKO PISUAK ETA PARTAIDE KOPURUA

- Kimu mailan ez da Sokatira probarik eginen.
- Haur eta kadete mailetan bost jardunaldi jokatu dira liga sistema erabiliz.
- Haur mailan, gehienezko pisua 480 kg. izanen da eta Kadete mailan 540 kg.
- Parte hartzaileak taldeko 7-10 tiralari izanen dira (nahiz haurretan nahiz kadeteetan, beti ere ezarritako pisuaren barruan sartzen badira), Proba Konbinatuan aritutako kirolari berdina izan daitezkeelarik.
- Tiraldia irabazteko ibili beharreko distantzia 3 m.koa izanen da.
- Inolaz ere ezin izanen dira zapatila errekauxutatuak edo lixatuak erabili
- Atzelarien babesak gehienez 5 cm izan beharko dituzte.
- Aldaketa egiten denean, sartzen den kirolariak inolaz ere ezin izanen du ateratzen denak baino pisu gehiago eduki, nahiz eta pisu totaletik ez pasa.

2.2.- PUNTUAKETA.

2.2.1. Tiraldien puntuaketa.

Talde batek jokaldi batean (2) bi tiraldi irabazten baditu eta besteak bat ere ez, hiru (3) puntu irabaziko ditu, talde galtzaileak aldiz (0) puntu. Talde bakoitzak tiraldi bana irabazten badu, bakoitzak puntu bat (1) lortuko du.

2.2.2. Jardunaldietako puntuaketa.

Jardunaldi bakoitzak dagokion puntuaketa izanen du. Jardunaldi guzietako puntuaketen batuketak erabakiko du Txapelarena zein den edo, bere kasuan, Finalera nortzuk pasako diren.

Jardunaldi bakoitzeko puntuaketa honelaxe eginen da (lau taldeko multzo bat eredutzat hartuz):

1. Sailkatua: 4 puntu / 2. Sailkatua: 3 puntu / 3. Sailkatua: 2 puntu / 4. Sailkatua: puntu 1

Hiru talde izanen balira, lehenak 3 puntu lortuko lituzke, bigarrenak 2 eta hirugarrenak 1.

Finala edo azken jardunaldiaren ondoren puntuen berdinketa emanen balitz, berdindutako taldeen arteko azken tiraldi bat eginen da (bi tiraldi irabaztera).



3.- PROBAREN ANTOLAKETA (PROBA KONBINATUA + SOKATIRA 8X8)

3.1. TALDE ANTOLATZAILEA.

Jardunaldiko talde antolatzaileak honako zereginak izanen ditu:

- ⇒ Egurra prestatu eta jarri (pinua hala txopoa).
- ⇒ **Taldeentzat eremuak edo “kubikuloak” markatu**
- ⇒ Jokalekua markatu (piboteak, lokotxendako marrak, txingak,.....).
- ⇒ Jokalekua zintaz itxi.
- ⇒ Talde guztientzat astoak jarri
- ⇒ Kamionetako material guztia deskargatu (zakuak, saskiak, txingak...) eta proba bukatzean berriz kargatu
- ⇒ Goma, soka eta baskula jartzeaz eta biltzeaz arduratu
- ⇒ Jokalekuaren muntaia eta bilketarako 2 pertsona bilatu.
- ⇒ **Bi arduradun jarri COVID protokoloaz arduratzeko jardunaldian zehar**

Jardunaldia antolatzeak ekartzen dituen gastuak kubritzeko talde antolatzaileak Nafarroako Gobernuak banatzen duen diru-laguntza jasoko du (jardunaldi bakoitzeko 470€). Diru-laguntza horretatik Federazioko epaileak (240 euro), megafonia (10 euro) eta aurkezlea (70 euro) ordaindu beharko ditu talde antolatzaileak. Horretaz gain egurra eta muntaia erabiltzeko gastuak ere bere gain hartu beharko ditu.

3.2. JARDUNALDIAREN GARAPENA.

- Federazioko langileak autobusen irteera orduaren berri emanen die taldeei.
- Kirolariak txandala jarrita eramanen dute.
- Talde bereko kirolari guztiak, gutxienez, kamiseta berdina eramanen dute.
- Talde antolatzaileak jokalekua prest izanen du, Federazioko arduradunek materiala ekartzearen zain.
- Talde antolatzaileak materiala desinfektatu eta dagokion tokira eramanen du.
- Talde bakoitzeko arduradunak aktak bete eta epaileari eramanen dizkio. Horretaz gain, bere taldeko kirolariak elkarrekin mantenduko ditu.
- Egurrak zenbakituko dira (haurretan zein kadeteetan)
- Proba Konbinatuarekin hasiko da eta Sokatirarekin bukatu.
- Leku eta talde aldaketak ahalik eta azkarren egitea eskatzen da.
- Jardunaldia bukatutakoan arduradun bakoitzak akta sinatuko du (Jardunaldiaren garapenari buruzko alegazioren bat egin nahi izanez gero aktan agertaraziko du).
- Proba bukatutakoan kirolariak autobusera itzuliko dira eta talde antolatzaileak **material guztia bildu eta leku egokian gordeko du.**
-

3.3. EPAILEAK.

- Taldeetako arduradunek ekarriko dituzten aktak egiaztatuko dituzte.
- Egurrak zenbakituko dituzte.
- Jokalekuaren neurriak Araudian zehazten direnen barruan daudela egiaztatuko dute (ongi ez baleude, taldeen adostasunarekin joka liteke).
- Taldeen pisaketa egingen dute.
- Aktak beteko dituzte eta Federaziora igorriko dituzte.



4.- PARTE HARTZAILEAK ETA EGUTEGIA (PROBA KONBINATUA ETA SOKATIRA 8X8)

2.021eko NAFARROAKO HERRI KIROL JOKOAK KATEGORIAK, MODALITATEAK, TALDEAK ETA EGUTEGIA

Kimuak (2009-2010)	Haurrak (2007-2008)		Kadeteak (2005-2006)	
	KONBINATUA	SOKATIRA	KONBINATUA	SOKATIRA
Araxes	Araxes	Araxes		
Berriozar A	Berriozar	Berriozar	Berriozar	Berriozar
Berriozar B				
Igantzi	Igantzi		Igantzi	
Antsoain A	Antsoain A	Antsoain A	Antsoain	Antsoain
Antsoain B	Antsoain B	Antsoain B		
	Txantrea		Txantrea	Txantrea

Jardunaldiak, honako egun, ordu eta lekuetan Jokatuko dira:

- Jardunaldia: OTSAILAK 28 11:00 Antsoain (Eskoletako patioan)
- Jardunaldia: MARTXOAK 7 11:00 Antsoain (Eskoletako patioan)
- Jardunaldia: MARTXOAK 14 11:00 Antsoain (Eskoletako patioan)
- Jardunaldia: MARTXOAK 21 11:00 Antsoain (Eskoletako patioan)
- Jardunaldia: MARTXOAK 28 11:00 Antsoain (Eskoletako patioan)

Sunbilla, 2.021eko otsailak 8